

💡 Florian Sirieix ✍️ Seppyo

PRAVIDLA

Albi


Scorpion
Masqué

Nechce se vám studovat
pravidla? Podívejte se
na videonávod:



Ahoorej! Vítejte na Ostrově mukíků!

*Je tak malý a záhadný, že ho
nenajdete na žádné mapě, a jmenuje
se podle úžasných tvorů, kteří jej obývají – mukíků!
Prozkoumejte jejich domov a staňte se jejich přáteli!*

**Na ostrově narazíte na mukíky 5 druhů: sluneční ,
měsíční , kamenné , mořské  a listnaté .**

*Každému z těchto druhů vládne vzácný a unikátní
legendární mukík, který je ještě větší, přívětivější
a nádhernější než všichni ostatní. Každý z pěti druhů se
navíc vyznačuje unikátní osobností, o níž se můžete více
dočíst na vašem plakátu Ostrova mukíků. Každé pravidlo
ale potřebuje výjimku...*

*Povídá se, že existuje mukík, který k žádnému druhu
nepatří. Žije sám v odlehlé jeskyni šířán žárlivostí na
ostatní mukíky. A proslýchá se, že mukík pavoučnatec 
něco nehezkého chystá...*

CÍL HRY

**Staňte se hráčem, který bude mít na konci hry nejvíce hvězd
. Hvězdy  naleznete na sběratelských trofejích. Abyste
takovou trofej získali, musíte se během hry spřátelit s více
mukíky daného druhu než váš soupeř. Ale pozor, aby vám
některou z vašich cenných trofejí neuzmul pavoučnatec !**

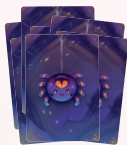
KOMPONENTY A PŘÍPRAVA HRY



Mukíci



Legendární mukíci



Pavoučnatci



Sběratelské trofeje



Plakát Ostrova mukíků

Chybí vám komponenta nebo máte nějakou poškozenou? Napište nám na info@albi.cz, rádi vám zdarma zašleme novou!

Vezměte všech 36 oboustranných karet mukíků (zobrazujících celkem 60 mukíků, 12 od každého druhu, 7 pavoučnatců  a 5 blýskavých legendárních mukíků, 1 od každého druhu). Rozdělte je na dva přibližně stejně velké dobírací balíčky a položte je doprostřed herní oblasti.



Pět sběratelských trofejí umístěte do držáku na trofeje (v krabici hry):

sluneční , **měsíční** , **kamenná** , **mořská** , **listnatá** .

Plakát Ostrova mukíků si ponechte poblíž. Budete jej potřebovat po skončení hry.

PRŮBĚH HRY

Hru zahájí mladší z hráčů a poté se hráči v tazích střídají jeden po druhém.

Ve svém tahu **táhněte 1 kartu** z vrchu kteréhokoli ze dvou balíčků. Prohlédněte si obě její strany, jednu si vyberte a následně:

- Vyberete-li si stranu, obsahující nějakého mukíka, umístěte kartu danou stranou nahoru před sebe na stůl. Tak začnete tvořit svoji sbírku mukíků. Každou další kartu pak přidávejte na vrch té předchozí, čímž vytvoříte balíček, z nějž bude viditelná pouze poslední tažená karta – tedy ta nahoře.
- Vyberete-li si stranu, obsahující pavoučnatce 🕷️, umístěte ji na vrch soupeřovy sbírky mukíků.

Hráči se tímto způsobem střídají v tazích až do konce hry.

BALÍČEK SBÍRKY MUKÍKŮ

Se svým balíčkem sbírky mukíků nesmíte kromě přidávání dalších karet nikterak manipulovat. Nesmíte si tamní karty prohlížet, míchat ani brát.



PŘÍKLAD

Jarmila hraje proti svému tatínkovi, Karlovi. Je mladší (zcela zjevně!), takže začíná.

Táhne kartu s kamenným  mukíkem. Podívá se na druhou stranu této karty a zjistí, že tam je legendární listnatý  mukík! Vybere si stranu s tímto legendárním mukíkem (namísto kamenného  mukíka) a umístí kartu touto stranou nahoru před sebe.



Poté Karel táhne pavoučnatce , kterého Jarmila odhalila tažením předchozí karty. Podívá se na obě strany karty s pavoučnatcem, ale nakonec se rozhodne umístit pavoučnatce  na vrch Jarmilina balíčku sbírky mukíků.



Nyní hraje znovu Jarmila... a pak zase Karel a tak dále a tak dále.

KONEC HRY

Hra končí tahem, v němž je z **prvního ze dvou balíčků** **tažena poslední karta** (a následně je umístěna na vrch sbírky mukíků). **Potom vyhodnoťte následující kroky:**

- 1 Každý hráč **roztrídí mukíky**, s nimiž se během hry spřátelil (nacházejí se v jeho balíčku sbírky mukíků) do samostatných hromádek. Pavoučnatce 🕷️ též vytrídíte na samostatnou hromádku.

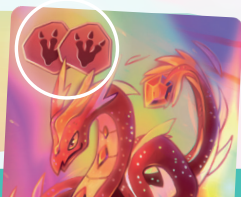
POZOR!

Neotáčejte karty! Musí zůstat nahoru tou stranou, jakou jste je umístili na svůj balíček sbírky mukíků!

- 2 Pro každý druh mukíků určete, který hráč má **nejvíce karet daného druhu** (legendární mukíci se **počítají za dva!**) a danému hráči předejte trofej příslušného druhu. V případě remízy trofej nezískává ani jeden z hráčů.
- 3 Hráč, který má **nejvíce pavoučnatců** 🕷️ odloží **jednu** (a pouze jednu!) ze svých trofejí (dle své volby) zpět do krabice. Pavoučnatec 🕷️ s trofejí pláchnul a nikdo ji tak nemůže získat! Mají-li oba hráči stejný počet pavoučnatců, o trofej nepřichází nikdo.
- 4 Každý hráč **spočítá počet hvězd** ★ na svých zbývajících trofejích. **Hráč s větším počtem hvězd** ★ **se stává vítězem!** V případě remízy vítězí mladší z hráčů!

LEGENDÁRNÍ MUKÍCI

Legendární mukíci nejsou jen zářiví a majestátní, ale zároveň se počítají za **2 mukíky na konci hry!**



PŘÍKLAD

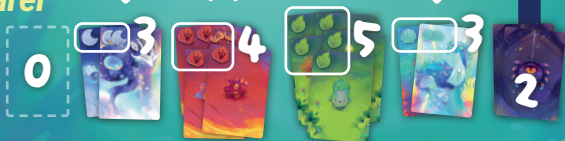
Jarmila a **Karel** roztrídí všechny své mukíky podle druhu.

Spočítají, kolik mají od každého druhu karet, aby určili, kdo získá jakou trofej:

Jarmila



Karel



Nyní ověří, kdo dostal více pavoučnatců 🕷️.

Karel má 2 a **Jarmila** 1.

Pavoučnatec 🕷️ uzme jednu **Karlovu** trofej! **Karel** se rozhodne odhodit mořskou trofej 🐚.

Závěrečné skóre je tak 6 (🌞 🌿) proti 4 (🌙) a **Jarmila** vítězí!

PO DOHRÁNÍ



I když vaše partie už skončila, ještě není úplně konec. Teď je totiž čas použít váš plakát **Ostrova mukíkú**. K čemu je? Vezměte si ho a podívejte se sami!

Vedoucí studia: Manuel Sanchez
Vedoucí projektu: Olivier Lamontagne
Výtvarný ředitel: Sebastien Bizoš
Grafický návrh: Hervine
Brand manažerka: Joëlle Bouhnik
Autor textů: Matthew Legault
Korektury: Tina Wayland

Produkce a překlad CZ verze: David Rozsival
Korektury CZ verze: Lukáš Sábo
DTP CZ verze: Anežka Bělohoubková

Hledáte inspiraci?
Chcete si (nejen)
o našich hrách popovídat
s dalšími nadšenými
hráči? Připojte se do
skupiny „Hry nás baví“!



Scorpion Masque za
každý strom pokácený
pro výrobu této hry zajistí
vysazení nového.



© 2025 Le Scorpion masque inc. Použití ilustrací, názvu Mooki Island (a jeho překladů), názvu Le Scorpion masqué a loga Le Scorpion Masqué je zakázáno bez výslovného souhlasu Le Scorpion masque inc.