

SPRÁVNÁ DVOJKA

Nechce se vám studovat
pravidla? Podívejte se
na videonávod:



Správná dvojka je hra, v níž všichni současně vytváříte čísla ze 2 karet. Každé vaše číslo vám může dopomoci k novým kartám, díky čemuž budete mít větší šanci se udržet ve hře.

Dokážete překonat své soupeře a získat vytoužené vítězství?

Herní materiál

108 karet ve 3 barvách: modré, růžové a zelené.

Každá barva zahrnuje číslíce od 1 do 9 a určitý počet hvězd: 1, 2 nebo žádnou.

1 pravidla



Cíl hry

Abyste zvítězili, musíte zůstat ve hře jako poslední.

Příprava hry

- Zamíchejte všechny karty lícem dolů a každému hráči rozdejte 9 karet. Na své karty se podívejte, ale nikomu jinému je neukazujte.
- Zbývající karty položte doprostřed stolu lícem dolů jako dobírací balíček.

Průběh hry

Hra trvá několik kol.

Každé kolo je tvořeno třemi po sobě jdoucími fázemi, jež odehrávají všichni hráči současně.

Následující tři fáze odehrajte v uvedeném pořadí:

1. Předání karty

Vyberte si 1 kartu z ruky a položte ji lícem dolů před nejbližšího hráče, jenž sedí nalevo od vás a je stále ve hře.

Poté si vezměte do ruky kartu, kterou před vás položil hráč napravo.

→ **Zvláštní případ:** Pokud jste jediným hráčem, který má v této fázi v ruce alespoň 1 kartu, stáváte se posledním hráčem ve hře. Viz **Konec hry**.

VYPADNUTÍ: Jestliže nejste schopni **předat kartu**, okamžitě vypadávejte ze hry. Počkejte několik minut, než se určí vítěz.

2. Vytvoření čísla

Vyberte si 2 karty z ruky a položte je před sebe lícem dolů, čímž vytvoříte dvouciferné číslo.

Číslo na jedné z vašich karet odpovídá desítkám a musí být umístěno nalevo od druhého, které představuje jednotky.

Jakmile jsou všichni hotoví, otočí současně své 2 karty lícem nahoru.

- V prvním kole můžete vytvořit jakékoli číslo.
- V každém následujícím kole musíte vytvořit vyšší číslo než předchozí. Nová čísla pokládejte na předcházející, ale jejich karty posuňte o kousek nahoru, aby byly vždy vidět číslice na dříve zahraných kartách.



VYPADNUTÍ: Jestliže nejste schopni vytvořit číslo, okamžitě vypadáváte ze hry. Počkejte několik minut, než se určí vítěz.

3. Dobírání karet

Právě vytvořené číslo vám může zajistit v daném kole dobrání nových karet v závislosti na následujících 4 kritériích:

U každého z prvních 2 kritérií porovnejte své právě vytvořené číslo s čísly ostatních hráčů:

- Pokud máte nejvyšší číslo, doberte si 1 kartu. **A**

V případě shody si doberou 1 kartu všichni hráči s nejvyšším číslem.

- Pokud máte na svých právě zahraných kartách více hvězd než jakýkoli jiný hráč sám o sobě, doberte si 1 kartu. **B**

V případě shody v nejvyšším počtu hvězd si doberou 1 kartu všichni hráči s nejvíce hvězdami.

Pokud nemá hvězdy na svých kartách žádný hráč, nedobírá si za toto kritérium karty nikdo.

U každého ze zbývajících 2 kritérií posuzujete pouze své vlastní zahrané karty:

- Pokud jste vytvořili číslo tvořené 2 stejnými číslicemi, doberte si 1 kartu. **C**
- Pokud se po právě vyloženém čísle nachází na některé hromádce 3 karty téže barvy za sebou, doberte si 1 kartu. Toto platí samostatně pro desítky i pro jednotky. **D**

➔ **Poznámka:** Jestliže vyložíte na hromádku 3 karet čtvrtou kartu stejné barvy, další kartu si nedobíráte. Považujte právě zahranou kartu za první kartu nové trojice. Karty v jedné trojici můžete posunout lehce stranou, aby bylo jasné, že k sobě patří.

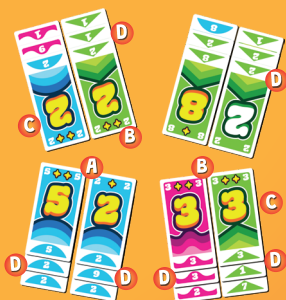
V rámci jednoho kola můžete splnit více kritérií, a tak si dobrat více karet.



První karta nové trojice

Předchozí trojice

*Příklad: V tomto kole jste vytvořili číslo „33“ a díky tomu si doberete 4 karty. Jednu kartu získáte za stejné číslice **C**, druhou kartu proto, že máte na svých kartách nejvíce hvězd (spolu s hráčem s „22“) **B**, třetí kartu za vytvoření trojice růžových karet **D** a čtvrtou kartu za trojici zelených karet **D**.
Hráči s čísly „22“ a „52“ si doberou po 3 kartách a hráč s „28“ 1 kartu.*



➔ Pokud potřebujete dobrat karty, ale v balíčku už žádné nejsou, postupujte následovně: Nejprve vezměte vyložené karty všech hráčů, kteří již vypadli ze hry. Následně vezměte karty od všech dosud hrajících s tím, že si ponechají pouze vrchních 5 karet na každé hromádce. Karty získané výše popsány způsobem zamíchejte a vytvořte z nich lícem dolů nový balíček.

Kolo končí po fázi **dobírání karet**.

Odehrajte tolik kol, kolik je potřeba, dokud nenastane konec hry.

Konec hry

Hra končí v případě, že nastane jedna z následujících situací:

- Ve hře zůstane již pouze 1 hráč. Ten se stává vítězem.

NEBO

Všichni zbývající hráči vypadnou ze hry současně; vítězí ten z nich, kdo má v ruce nejvíce karet.

V případě shody vyhrává ten z nich, jehož poslední číslo je nejnižší.

Pokud panuje shoda i nadále, všichni příslušní hráči se o vítězství dělí.

Příklad: V tomto tahu není žádný ze 3 zbývajících hráčů schopen vytvořit platné číslo, a proto všichni současně vypadávají ze hry.

„Hráč 2“ má v ruce více karet než jeho soupeři, takže vítězí.

Hráč 1



Hráč 2



Hráč 3



Hledáte inspiraci?

Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči?

Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!



© 2025 Blue Orange Edition. 2 Win a Blue Orange jsou ochrannými známkami Blue Orange Edition, Francie. Hra je vydána a distribuována s licencí od Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu