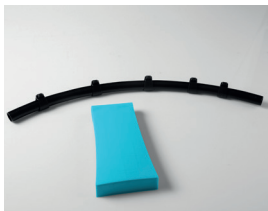


HRA SMASH BALL

PRAVIDLA

NÁVOD NA SESTAVENÍ

1. Na každou z 5 částí obruče navlékněte 5 háčků.
2. Vždy dvě části obruče spojte jednou nohou, takto pospojujte všechny zbývající části, než vytvoříte kruh.
3. Pomocí háčků upevněte síť na rám.
4. Síť musí být pořádně vypnutá, aby se míček dobře odrážel. Nebojte se v případě potřeby natáhnout síť více.



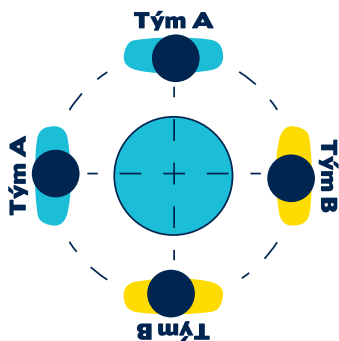
Pumpička má v horní části schovanou jehlu. Našroubujte ji na pumpičku a nafoukněte míčky. Dejte pozor, ať míčky nepřefouknete.

Pozor! Pumpička musí být obsluhována pouze dospělou osobou.

Nyní jste připraveni hrát Smash ball! Dobře se bavte.

PRAVIDLA HRY

Hra Smash ball (nebo také Roundnet) se výborně hodí na zahradu, do parku, na pláž nebo kamkoliv, kde budete mít kolem sebe dostatek volného prostoru. Rám se sítí umístíte na rovný povrch a ujistěte se, že je okolo dostatek místa pro pohyb hráčů (plocha cca 3 × 3 metry). Hra se hraje ve dvou týmech o dvou hráčích.



Hra začíná podáním. Hráč, který podává, musí stát cca 2 metry od obruče (hráči se případně mohou dohodnout na menší vzdálenosti, podle nálady a zkušeností). Podávající hráč prvního týmu si míček nadhodí a pinkne ho do sítě. Druhý tým se snaží ihned po odrazu míček vybrat. Jako ve volejbale si spoluhráči v týmu mohou při „držení“ míče až 2× nahrát (tedy tři doteky na tým), než pinknou míček zpět do sítě. Po zahrání do sítě pokračuje ve hře opět první tým. Takto se týmy střídají, dokud někdo z hráčů nezkazí svůj úder – viz níže.

Hráči v týmu se v pinkání musí střídát, není možné, aby jeden hráč hrál dvakrát po sobě. Míček se nesmí držet v ruce ani přímo házet; lze ho odehrát jakoukoliv částí těla (tedy i hra nohou či hlavou je možná).

TÝM SKÓRUJE, KDYŽ:

- soupeřící tým nedokáže po odrazu od sítě míček vybrat a ten se dotkne země;
- soupeřící hráč odehraje míč do sítě, od které se 2× odrazí;
- soupeřící hráč trefí přímo rám obruče;
- soupeřící hráč síť vůbec netrefí a míč spadne na zem.

Tým, který skóruje, získá bod a podává. Pokud tým pokračuje ve skórování, podává stejný hráč, pokud ne, hráči se na podání vystřídají.

Hřiště je rozděleno pouze na servis, kdy týmy stojí proti sobě, v průběhu hry se všichni hráči mohou volně pohybovat kolem obruče a využívat celý prostor. Hráči nesmí blokovat ani míček, ani hráče před odehráním.

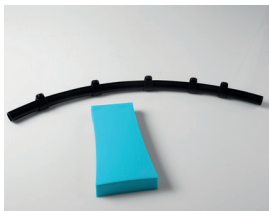
Vítězí tým, který získá 21 bodů; rozdíl bodů musí být vždy o dva.

HRA SMASH BALL

PRAVIDLÁ

NÁVOD NA ZOSTAVENIE

1. Na každú z 5 častí obruče navlečte 5 háčikov.



2. Vždy dve časti obruče spojte jednou nohou, takto pospájajte všetky zvyšné časti, než vytvoríte kruh.



3. Pomocou háčikov upevnite sieť na rám.



4. Sieť musí byť poriadne napnutá, aby sa loptička dobre odrážala. Nebojte sa v prípade potreby natiahnuť sieť viac.



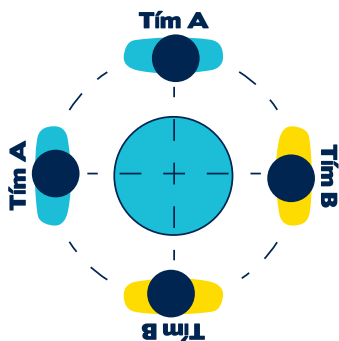
Pumpička má v hornej časti schovanú ihlu. Naskrutkujte ju na pumpičku a nafúknite loptičky. Dajte pozor, aby ste loptičky neprefúkli.

Pozor! Pumpička smie byť obsluhovaná iba dospelou osobou.

Teraz ste pripravení hrať Smash ball! Dobré sa bavte.

PRAVIDLÁ HRY

Hra Smash ball (alebo tiež Roundnet) sa výborne hodí do záhrady, parku či na pláž alebo kamkoľvek, kde budete mať okolo seba dostatok voľného priestoru. Rám so sieťou umiestnite na rovný povrch a uistite sa, že je okolo dostatok miesta na pohybovanie hráčov (plocha cca 3 × 3 metre). Hra sa hrá na dva tímy s dvomi hráčmi.



Hra začína podaním. Hráč, ktorý podáva, musí stáť cca 2 metre od obruče (hráči sa príp. môžu dohodnúť na menšej vzdialenosti, podľa nálady a skúseností). Podávajúci hráč prvého tímu si loptičku nadhodí a odrazí ju do siete. Druhý tím sa snaží ihneď po odraze loptičku odohrať. Tak ako vo volejbale si spoluhráči v tíme môžu pri „držaní“ loptičky až 2× nahráť (teda tri dotyky na tím), než odrazia loptičku späť do siete. Po zahraní do siete pokračuje v hre opäť prvý tím. Takto sa tímy striedajú, dokiaľ niekto z hráčov nepokazí svoj úder, pozri nižšie.

Hráči v tíme sa musia v hre striedať, nie je možné, aby jeden hráč hral dvakrát za sebou. Loptička sa nesmie držať v ruke ani priamo hádzať, môže sa hrať ktoroukoľvek časťou tela (t. j. je možné aj nohou alebo hlavou).

TÍM SKÓRUJE KEĎ:

- súperiaci tím nedokáže po odraze od siete loptičku odohrať a tá sa dotkne zeme,
- súperiaci hráč odohrá loptičku do siete, od ktorej sa 2× odrazí,
- súperiaci hráč trafi priamo rám obruče,
- súperiaci hráč sieť vôbec netrafi a loptička spadne priamo na zem.

Tím, ktorý skóruje, získa bod a podáva. Ak tím pokračuje v skórovaní podáva rovnaký hráč, ak nie, hráči sa pri podaní vystriedajú.

Ihrisko je rozdelené len pri podaní, keď tímy stoja proti sebe, v priebehu hry sa všetci hráči môžu voľne pohybovať okolo obruče a využívať celý priestor. Hráči nesmú blokovať ani loptičku, ani hráča pred odohraním.

Víťazí tím, ktorý získa 21 bodov, rozdiel bodov musí byť vždy o dva.